Лабораторная работа по QT

1. Разработать приложение-переводчик. На форме два текстовых окна: в первое – вводится целое десятичное число, во-втором появляется его двоичный эквивалент.

Усложнение: в зависимости от порядка ввода двоичное преобразуется в десятичное.

1. Для массива целых построить горизонтальную (или вертикальную) гистограмму. Фоновые цвета для каждого прямоугольника – различные.  
   Усложнение: Заполнить фон различными паттернами.
2. Разработать приложение для игры «Крестики-нолики». Использовать квадратный массив из 9 кнопок.  
   Дополнение: использовать квадратный массив из 9 однострочных редакторов.